

**MOKRA ZABAVA JE**

**WOKKVA ZABAVA JE**

**EDINA PRAVA**

**EDINA PRAVA**





OŠ Simona Gregorčiča Kobarid  
Podružnična šola Breginj

# MOKRA ZABAVA JE EDINA PRAVA

TURISTIČNA NALOGA: NA ZABAVO V NARAVO  
TURIZMU POMAGA LASTNA GLAVA  
šol. leto 2013/14

avtorji:

Lea Kramar, Aljaž Lavrenčič, Jakob Lavrenčič, Aljaž Menič, Sara Terlikar  
Tinkara Baloh, Anika Čušin, Julija Jarc, Deja Rijavec – 2.r  
Lara Lavrenčič, Špela Menič - 4.r  
Irina Baloh, Neja Čušin – 5.r

Mentorice:

Sabina Sovdat prof. raz. pouka  
Tatjana Sok Lavrenčič dipl.vzg. predšol. otrok  
Tatjana Terlikar prof. raz. pouka

Breginj, januar 2014

**ŠOLA:** OŠ Simona Gregorčiča Kobarid – **Podružnična šola Breginj**  
Breginj 65, 5223 Breginj, tel. 05 38 49 805,  
e-mail: [osngsg-breginj@guest.arnes.si](mailto:osngsg-breginj@guest.arnes.si)

**NASLOV RAZISKOVALNE NALOGE:**  
**MOKRA ZABAVA JE EDINA PRAVA**

Avtorji naloge:

Lea Kramar, Aljaž Lavrenčič, Jakob Lavrenčič, Aljaž Menič, Sara Terlikar  
Tinkara Baloh, Anika Čušin, Julija Jarc, Deja Rijavec – 2.r  
Lara Lavrenčič, Špela Menič - 4.r  
Irina Baloh, Neja Čušin – 5.r

Fotografije: arhiv PŠ Breginj

Mentorice:

Sabina Sovdat prof. raz. pouka  
Tatjana Sok Lavrenčič dipl.vzg. predšol. otrok  
Tatjana Terlikar prof. raz. pouka

**POVZETEK**

Naslov letošnje razpisne teme NA ZABAVO V NARAVO smo povezali z eno izmed že prepoznavnih naravnih lepot Breginjskega kota, reko Nadižo in dali nalogi naslov MOKRA ZABAVA JE EDINA PRAVA. Pregledali smo aktivnosti, ki jih nudijo turistični ponudniki Breginjskega kota in ob njihovi podpori sestavili atraktivno dvodnevno ponudbo za sodobne družine ali skupine mladih, ki na svojem dopustovanju ob Nadiži želijo ostati aktivni, a hkrati od njih ne zahteva posebnih znanj in sposobnosti. Po zgledu orientacijskega pohoda v neznano smo oblikovali dve poti: Škundrino in Šilakošino zabavno pot, z zabavnimi nalogami in atraktivnimi vodnimi ter bajeslovnimi doživetji. Dejavnosti časovno ne bi bile omejene, potekale naj bi preko celega dne in povezale ljudi, ki se ukvarjajo z različnimi turističnimi ponudbami. Večerne urice bi obiskovalci preživeli ob tabornem ognju v družbi Šilakoše ali Škundre, peki krompirja ali koruze, prepevanju in plesu, naslednjega dne pa prehodili drugo zabavno pot.

**Ključne besede:** Nadiža, Škundrina zabavna pot, Šilakošina zabavna pot, navodilo, naloga.

## UVOD

Nadiža. Kristalno čista modrina, ki se preliva preko peščenega proda, oblikuje brzice, tolmune, korita... Spokojnost na njenih bregovih se meša s petjem ptic v bližnjem gozdičku... Pravi balzam za dušo!

Prav zaradi naravnih danosti, ki nam jih Breginjski kot, najzahodnejši predel Slovenije, ponuja, smo naši nalogi dali naslov **MOKRA ZABAVA JE EDINA PRAVA**.

Obiskovalcem smo želeli ponuditi nekaj več. Sestavili smo atraktivno dvodnevno turistično ponudbo, ki naj bi bila namenjena družinam in mladim, ki želijo čas na dopustovanju ob Nadiži začiniti z zabavo, poglobljenim spoznavanjem naših bajk in raziskovanjem naravnih lepote Kota. Tako smo oblikovali dve raziskovalno zabavni poti – Šilakošino in Škundrino. Na njiju smo označili postaje, kjer obiskovalce po mnenju otrok čakajo zabavne zadolžitve ali dogodki, vse pa imajo skupni imenovalc: vodo.

Izdelek je nastal kot nadgradnja že obstoječim turističnim ponudbam, ki pa hkrati od turista ne zahteva kakšnega posebnega znanja ali spretnosti, ne posebnih kondicijskih vzdržljivosti. Glavno vodilo je spoznavanje naravnih lepote, brez sodobne tehnologije, v stiku z naravo. Ponudba ponuja aktivno preživljanje prostega časa ob Nadiži, ne le poležavanje na njenih bregovih in kopanja v njenih tolmunih. Namenjena je obiskovalcem, ki hočejo več.



# 1. PREGLED AKTIVNOSTI, KI JIH PONUJAJO TURISTIČNI PONUDNIKI

Ko smo si zastavili vprašanje kje in kdaj preživimo največ zabavnih uric, kateri košček naše še neokrnjene narave nam nudi najboljšo zabavo, je bil odgovor kot na dlani – ob Nadiži! Nedvomno, nam še vedno ves poletni čas, naša čista reka pomeni največ. Tudi za turiste je gotovo najprivlačnejši element v našem kotu.

Ampak vemo, da sodobni turist zahteva vedno več... Zato smo si najprej pogledali in proučili, kako in kaj naši turistični ponudniki nudijo ljudem, ki se odločijo, da bodo dneve preživeli prav tu.

<b>Turistični ponudnik</b>	<b>Dodatne aktivnosti</b>
EKO KMETIJA ROBEDIŠČE	Nabiranje zelišč Preživljanje dneva s pastirjem Izdelava domače jedi Šola življenja v naravi Izleti v okolico
KAMP NADIŽA PODBELA	Igranje košarke, odbojke, nogomet na mivki Namizni tenis, Kolesarjenje Balinanje Plezanje Pohodništvo Jadralno padalstvo
KMETIJA TONKLI BREGINJ	pohodništvo kolesarjenje izleti v bližnjo okolico jadralno padalstvo vodni športi na Soči peka v krušni peči
ŠPORTNI CENTER Z ' DER	Športi na mivki Nogomet Košarka Namizni tenis Športni ribolov Otroško igrišče
MILANOV TABORNI PROSTOR	Kolesarjenje Pohodništvo Padalstvo, zmajarstvo Vodni športi na Soči Ogled okoliških znamenitosti
APARTMAJI	Kolesarjenje Pohodništvo Padalstvo, zmajarstvo Vodni športi na Soči Ogled okoliških znamenitosti Lov ribolov konjenišтво

## 2. NAŠE IDEJE ZA OBOGATITEV BIVANJA

Po tem, ko smo zbrali že obstoječo turistično ponudbo, smo z učenci sestavili vprašalnik, s katerim smo želeli pridobiti čim več zanimivih idej za izvedbo dvodnevne bivanja ob Nadiži. Vprašalnike so otroci odnesli domov ter jih skupaj s starši in starimi starši rešili. Analiza vprašalnika nam je dala sledeče zanimive predloge.

**Na obisk so prišli tvoji prijatelji. Pri tebi bodo ostali dva dneva. Želiš jim ponuditi čimbolj zabavno in drugačno bivanje ob Nadiži, brez sodobne tehnologije. S čim bi jih presenetili? Opiši kaj bi počeli? Spomni se vsaj treh zanimivih, domiselnih dejavnosti.**

<ul style="list-style-type: none"><li>- Gradnja gradov iz kamenja</li><li>- Tekmovanje v metanju kamenja (kdo vrže dlje)</li><li>- Ciljanje plavajočega polena</li><li>- Škropljenje z vodo</li><li>- Izdelava mlinčkov</li><li>- Hoja po srugi, odkrivanje tolmunov in brzic</li><li>- Obmetavanje z vodnimi baloni</li><li>- Plavanje in potapljanje ob Nadiži</li><li>- Igrali bi se ŠTRIGIJO</li><li>- Molzli bi kože</li><li>- Izdelava barčic iz naravnega materiala in tekmovanje z njimi po oblikovani progi</li><li>- Iskanje nenavadnih kamnov in oblikovanje razstave</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Iskanje ploščatih kamnov in tekmovanje v balinanju z njimi</li><li>- Masaža z mivko</li><li>- Piling z glino</li><li>- Izdelava proge za spuščanje z blazino po brzicah</li><li>- Drčanje s kartonom po travniku</li><li>- Izdelava gradov iz mivke</li><li>- Porisava prodnikov</li><li>- Spust z gumenjaki po reki</li><li>- Delavnica oblikovanja z glino</li><li>- Nabiranje jagodičevja in peka peciva</li><li>- Nabiranje bezga in izdelava bezgovega sirupa</li><li>- Sprehod po kolesarski stezi</li></ul>
--	--

### Kje bi prenočevali?

<ul style="list-style-type: none"><li>- Na seniku</li><li>- V šotorih</li><li>- Sami bi si naredili hiško</li><li>- V majhnih kolibah</li><li>- V spalnih vrečah ob Nadiži</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- V apartmajih</li><li>- V kampu Podbela</li><li>- V bližnjem hotelu</li><li>- Na prosti obvodni parceli, ki bi jo oddal lastnik</li><li>- Na kmetiji Robedišče</li></ul>
--	---

### Kje in kaj bi jedli?

<ul style="list-style-type: none"><li>- Kuhan ali pečen krompir</li><li>- Kuhano ali pečeno koruzo</li><li>- Polento in sir</li><li>- Sadje</li><li>- Suho sadje</li><li>- Domače štruklje</li><li>- Čevapčiče na ognju</li><li>- Kravje mleko in domač malinovec</li><li>- Polenta</li><li>- Frika</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Golaž</li><li>- Domač kruh</li><li>- Domača slivova marmelada</li><li>- Žar</li><li>- Pica</li><li>- Hrenovke</li><li>- Palačinke</li><li>- Lubenica</li><li>- Sadna nabodala</li><li>- Sendviči</li></ul>
---	--

## Kaj bi počeli zvečer?

<ul style="list-style-type: none"><li>- Pripovedovanje zgodb o Škundri in Šilakoši</li><li>- Igra s sencami</li><li>- Lovljenje kresničk</li><li>- Telefonček</li><li>- Družabne igre</li><li>- Enka</li><li>- Pripovedovanje zgodb ob peki koruze (ob tabornem ognju)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Nočni pohod z baklami</li><li>- Nočni pohod s čelnimi svetilkami</li><li>- Nočno kopanje</li><li>- Nočno kopanje s čelno svetilko</li><li>- Prepevanje pesmi ob tabornem ognju</li><li>- Opazovanje zvezd</li><li>- Tombola</li><li>- Resnica ali izziv</li></ul>
--	---

## Katero zanimivo osebo bi pritegnili k sodelovanju?

<ul style="list-style-type: none"><li>- Nekoga, ki pozna stare pesmi in zgodbe</li><li>- Nonota</li><li>- Babico</li><li>- Sosedo Mimi</li><li>- Nežo s harmoniko</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Špelo s flavto</li><li>- Teto Milko</li><li>- Mamo (prihaja iz Rusije)</li><li>- Tata (dobro kuha)</li></ul>
---	--

Iz natrosenih idej smo skupaj z učenci izbrali najzanimivejše ter razmišljali, kako bi jih lahko umestili v našo turistično ponudbo. Prišli smo do ideje, da bi lahko po zgledu orientacijskega pohoda oblikovali dve poti ob Nadiži, na katerih bi se zabavali z opravljanjem različnih nalog. Poti smo poimenovali po dveh bajeslovnih ženah: Škundri in Šilakoši, ki so jih učenci natrosili med idejami.

Ko smo imeli dorečene glavne obrise poti, smo formirali dve delovni skupini, ki sta izluščili dobre ideje in natančno obdelali obe poti. Vsako pot smo oblikovali tako, da bi trajala preko celega dneva, saj je vmes poskrbljeno tudi za prehrano. Udeleženci bi si tako lahko en dan privoščili zabavo ob zgornjem toku reke Nadiže, drugi dan pa bi uživali v spodnjem delu reke. Nadižo in okoliš bi tako v celoti spoznali z različnih zornih kotov.

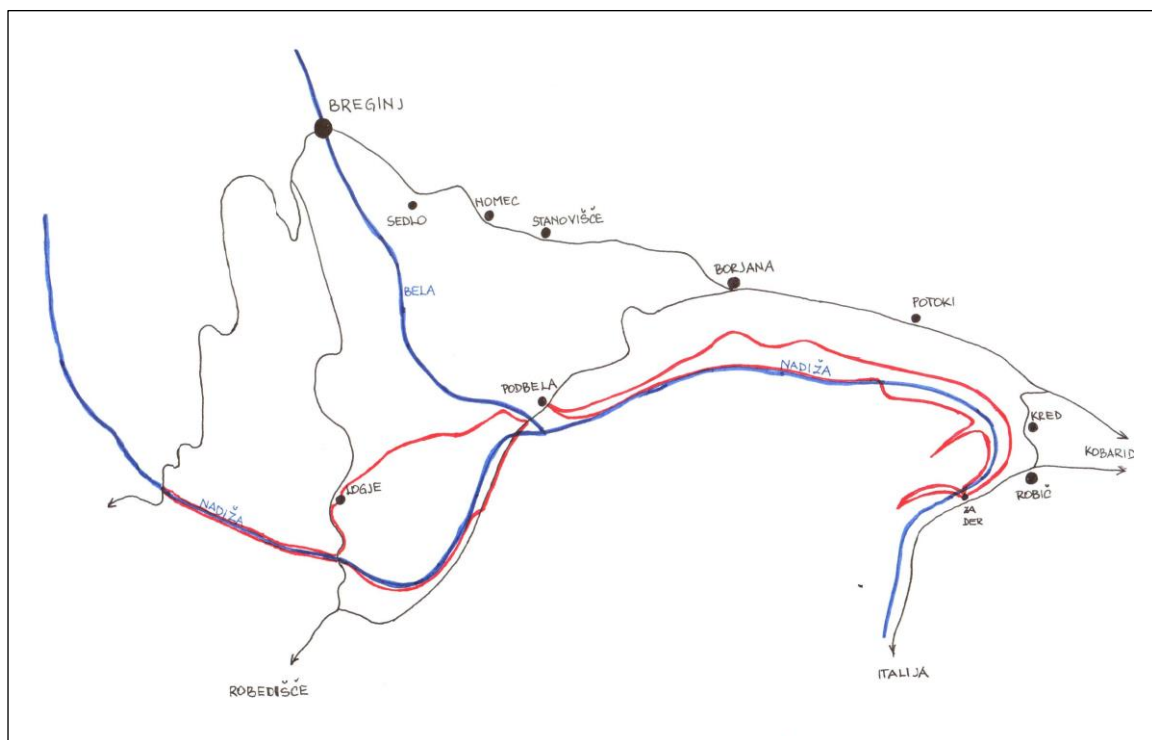
Zdelo se nam je smiselno, da tudi nočitev omogočimo v čim bolj naravnem okolju. Med številnimi idejami se nam je zdela najbolj zanimiva in uresničljiva nočitev na tabornem prostoru ali v kampu - odvisno od vremenskih razmer: spanje v visečih mrežah, v naravnih bivakih ali šotorih.



### 3. NAŠ TURISTIČNI PRODUKT: ŠKUNDRINA IN ŠILAKOŠINA ZABAVNA POT

Odločili smo se torej, da oblikujemo ponudbo dvodnevne tabora v katerega vključimo dve krožni, zabavni poti ob naši prekrasni in čisti reki Nadiži. Obe poti smo zasnovali kot pot v neznanu, po vzoru orientacijskega pohoda, kjer se smer in doživetja sproti odkrivajo. Prva bo vodila po zgornjem toku reke, druga pa po spodnjem toku. Predlagali smo, da se zgornja pot poimenuje Šilakošina pot, saj je v tem predelu nekoč »živela« divja žena, Šilakoša in jo obiskovalci na tej poti tudi srečajo. Škundra pa je bila poznana otrokom v krajih ob spodnjem toku reke Nadiže in bo udeležence na tej poti tudi presenetila. Te poti so namenjene predvsem družinam z otroki, skupinam otrok (npr. tabornikom ali skavtom) ki bivajo v kampih, tabornih prostorih ali apartmajih ob naši krasotici Nadiži in si ne želijo le poležavanja ob vodi.

V skupinah smo najprej narisali idejno skico obeh poti, ob skici natančneje določili postaje in dejavnosti oz. naloge, ki jih bodo obiskovalci opravili. Nato smo se odpravili na teren. Vsaka skupina si je ogledala pot, opravila časovne meritve, določila postaje za navodila in naloge ter seveda predstavila idejo o izvedbi tabora sodelujočim turističnim ponudnikom in se z njimi dogovorila o sodelovanju.





Najprej smo se oglasili pri lastniku kampa Nadiža, g. Evgenu in lastniku tabornega prostora v Podbeli, g. Milanu. Ti dve lokaciji sta se nam zdeli najbolj primerni za nočitev. Z zanimanjem sta nas poslušala in potrdila naše ugotovitve, o možnosti realizacije naše zamisli, ki bi jo lahko tržila kot dodatno ponudbo. Povezala bi se tudi z ostalimi možnimi sodelujočimi (Kmetija Tonkli, konjar Matej Čebokli, Športni center Z'Der...) za oblikovanje ponudbe in tržne cene.

Sestali smo se z mlado hčerko kmetije Tonkli iz Breginja, ki ima v vasi Logje tudi apartmajsko hišo z zunanjim družabnim prostorom. Strinjala se je, da udeleženci pri njih pripravijo obrok, storitev pa bi tržili preko kampa Nadiža oz. Milanovega tabornega prostora.

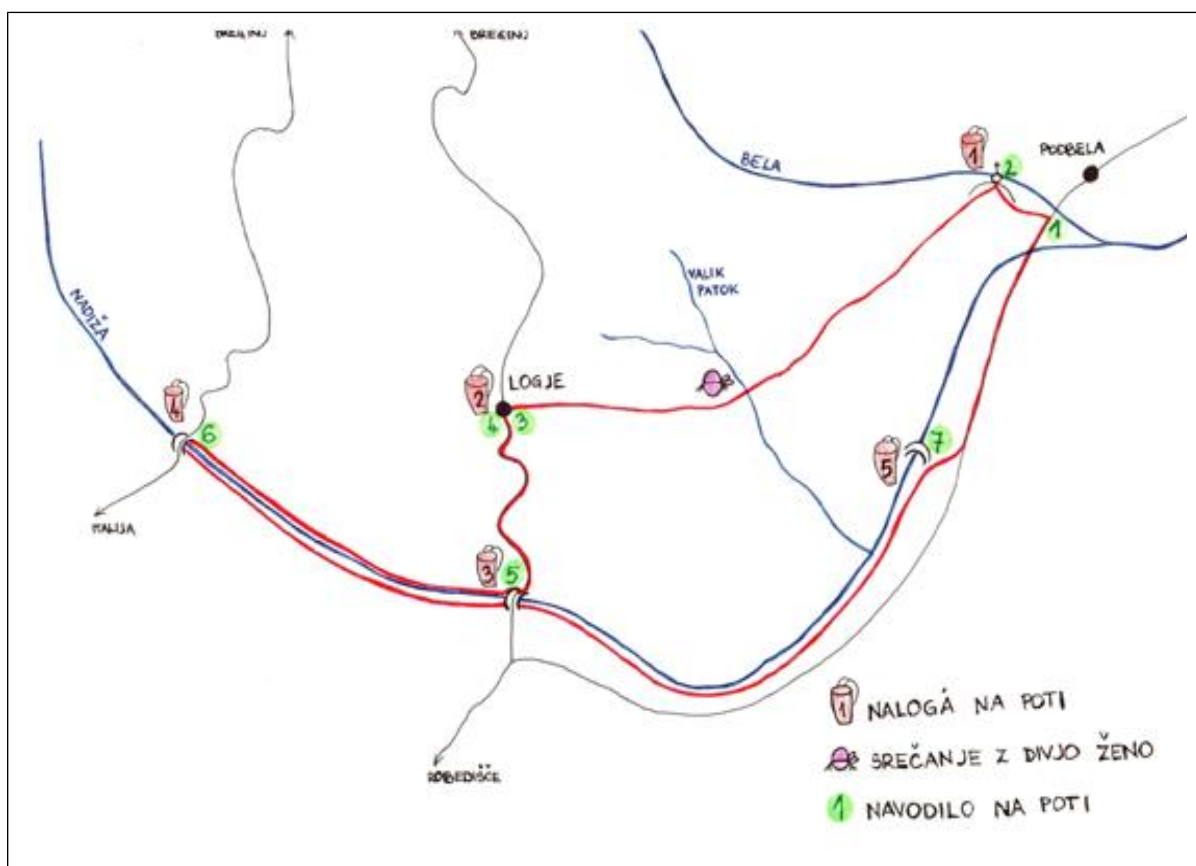
Enako smo ponudbo predstavili tudi konjarju Mateju, ki podobne storitve že opravlja.



Po delu na terenu sta skupini ponovno prereševali načrt poti. Natančneje smo opisali pot ter sestavili navodila za pot in naloge na poti. Določili smo pripomočke na posamezni postaji in sodelujoče osebe.

### 3.1 ŠILAKOŠINA ZABAVNA KROŽNA POT

**TABORNI PROSTOR** -----pešpot----- **CERKVICA SV.HELENE**  
**NA LUPU** -----pešpot----- »VALIK PATOK« -----pešpot-----  
----- **VAS LOGJE** ----- peš - cesta ----- **NADIŽA-ŽELEZNI MOST**  
**POD VASJO LOGJE** ----- hoja po strugi Nadiže z vmesnim  
kopanjem ----- **MOST NA NADIŽI (MEJNI PREHOD)** -----  
spust z napihnjjenimi zračnicami po strugi Nadiže navzdol-----  
**BAJER ZA KORITI** ----- **STARI NAPOLEONOV MOST** -----  
---- kolesarjenje po gozdni cesti ----- **TABORNI PROSTOR**



Pot se prične peš iz tabornega prostora, kjer se dobi prvo navodilo in pripelje, najprej po kolovozu, nato pa po strmejši stezici na grič Lup nad vasjo Podbela. Tu stoji cerkvice sv. Helene in na jasi pred njo čaka zabavna naloga ter drugo navodilo za nadaljnjo pot.

1. navodilo za nadaljevanje poti – V TABORU:

IMATE RADI POTI V NEZNANO? UŽIVATE V NARAVI? POJDITE Z NAMI!

POZORNO SLEDITE NAVODILOM IN ZNAKU IN PREŽIVELI BOSTE KRASEN DAN.

PODAJTE SE DO GLAVNE CESTE. TAKOJ ZA MOSTOM ČEZ POTOK BELO, ZAVIJTE NA KOLOVOZ – SMER LOGJE IN NATO DESNO, NA STEZICO, KI VODI STRMO NAVKREBER – **NA LUP K CERKVICI SV.HELENE!** TAM POIŠČITE NOVO OZNAČBO Z NADALJNIMI NAVODILI!

*PRIPOMOČKI: športna obutev in oblačila, kopalke, rokavčki ali podobno za neplavalce,*

1. **naloga- NA LUPU:**

PRED VAMI STOJI CERKVICE SV. HELENE, NEKOČ ZNANA ROMARSKA CERKEV, OKROG KATERE JE BILO PRASTARO KRŠČANSKO POKOPALIŠČE ZA ŠIRŠI OKOLIŠ. PRIPOVEDKA PRAVI, DA SO TOD ŽIVELI GAJDJE-VELIKANI IN DA JE GRIČ LUP NASTAL TAKO, DA SO GA NANOSILE GAJDOVSKE ŽENE V SVOJIH PREDPASNIKIH.

NEKJE OB CERKVICI POIŠČITE ORODJE, S KATERIM POSEKAJTE RAVNO, LESKOVO ALI JESENOVO PALICO. VSE POSPRAVI NAZAJ NA SVOJE MESTO, PALICA PA NAJ GRE Z VAMI NA POT. POTREBOVALI JO BOSTE!

*PRIPOMOČKI: orodje za sekanje palic*

## 2. navodilo za nadaljevanje poti - NA LUPU:

POT NADAJUJTE PO STEZICI, KI SE NA NASPROTNI STRANI JASE SPUŠČA S HRIBČKA NAVZDOL. KO PRIDETE NA KOLOVOZ NADALJUJTE POT V SMER LOGJE- TOREJ NARAVNOST, NE ZAVIJAJTE DESNO!

VAŠ NASLEDNJI CILJ JE **VAS LOGJE**, DO KODER VAS PRIPELJE KOLOVOZ, KI MU SLEDITE LE NARAVNOST. NA POTI BOSTE PREČKALI VELIKO POTOČKOV. NEKJE NA POLOVICI POTI JE NAJVEČJI POTOK - VALIK PATOK. TU VAS NEKDO PRIČAKUJE! SREČNO!

Z grička Lup se po drugi strani, stezica spusti navzdol spet nazaj na kolovoz, ki pelje do vasi Logje. Pot je položna, nenaporna, večji del vodi skozi gozd, prečka številne potočke s kristalno čisto vodo. Zahteva okrog uro in pol počasne hoje. Približno na polovici poti je največji potok, ki mu domačini pravimo Valik patok. Po pripovedovanju starejših je v tem predelu živela **divja žena Šilakoša**. Imela je velik koš in šiljast nos. V ta velik koš je pobirala nagajive in neubogljive otroke in jih nosila v »ta Valik patok«, kjer so ji morali za kazen pomagati pri nabiranju zelišč, kurjave...

Ta pravljичni lik Šilakoše, bi udeležence te poti, pričakal ob poti pri Valikem patoku. Podučila bi jih o obnašanju v naravi, jim odkrila nekaj dragocenosti naravnega okolja in sožitja z naravo, ki ga ona kot »divja žena« še vedno ima. Skupaj bi izdelali »breškalco« - izrezljano pastirsko palico iz leskovega ali jesenovega lesa. Šilakoša to palico uporablja za preganjanje porednih otrok, pohodniki pa bi jo koristno uporabili pri nadaljevanju poti.

Šilakoša bi jih usmerila naprej v vas Logje, kjer morajo pri velikem kamnitem vaškem koritu poiskati navodila za nadaljevanje poti.

*PRIPOMOČKI: manjši noži*

*SODELUJOČI: učiteljica, kostum za Šilakošo - učiteljica LUM*





2. navodilo- VAS LOGJE- PRI KORITU:

NAHAJATE SE PRI OBNOVLJENEM VAŠKEM KONČEJSKEM KORITU, KI STOJI V TISTEM PREDELU TE MAJHNE VASICE, KI JI DOMAČINI REČEJO KONČANJANI. KORITA SO OSTALA IZ ČASOV, KO ŠE NI BILO VODOVODA IN SO SE NAPAJALA IZ MANJŠIH IZVIROV. PRAV TO KORITO JE ZNANO PO ZELO DOBRI PITNI VODI, KI OSTAJA VSE POLETJE HLADNA IN ZELO OSVEŽILNA.

PRIVOŠČITE SI OSVEŽITEV.... NATO PA V VASI POIŠČITE **APARTMAJSKO HIŠO KMETIJE TONKLI**, KJER SI BOSTE PRIPRAVILI TIPIČNO LOŠKO KOSILO IZ SESTAVIN, KI NAM JIH JE DALA NARAVA IN PRIDNE KMEČKE ROKE.

Poiščejo apartmajsko hišo kmetije Tonkli, kjer jih čaka naloga in navodilo skrito nekje ob zunanjem družabnem prostoru. Tu si pripravijo obed, čim bolj samostojno a pod budnim očesom prijaznih lastnikov. Po krajšem počitku nadaljujejo pot po navodilu.

**2.naloga - VAS LOGJE- APARTMAJSKA HIŠA KMETIJE TONKLI**

ZAKURITE NA ODPRTEM KURIŠČU. NA VRTU SI NABERITE ZELENJAVO IZ KATERE PRIPRAVITE OKUSNO SOLATO. NA KMETIJI DOBITE DOMAČA JAJČKA IN SIR. PO PRILOŽENEM RECEPTU PRIPRAVITE FRIKO, TIPIČNO JED NAŠIH KRAJEV.

*PRIPOMOČKI: kurjava, vžigalice, jajca, sir, olje, ponev, pribor*

*SODELUJOČI: lastniki kmetije Tonkli ( poskrbijo za surovine in pripomočke)*

4. navodilo za nadaljevanje poti – VAS LOGJE – APARTMAJSKA HIŠA  
KMETIJE TONKLI

PO CESTI, KI PELJE NA ROBEDIŠČE, NADALJUJTE POT DO REKE NADIŽE, KJER VAS ČAKA OBILO MOKRE ZABAVE! POT SI LAHKO KRAJŠATE Z BLIŽNJICAMI.

**V BLIŽINI ŽELEZNEGA MOSTU ČEZ NADIŽO, NA LEVEM BREGU REKE, POIŠČITE RAZVALINE STAREGA MLINA, KJER VAS ČAKAJO NOVA NAVODILA!**

Po petnajstminutni hoji navzdol, po cesti ali stezicah, ki krajšajo ovinke, pridejo do čiste in tople reke Nadiže. Pri mostu čez reko poiščejo razvaline starega mlina (edinega na reki Nadiži) in navodila ter od tod nadaljujejo pot po strugi reke, ki nudi obilo raznolike vodne zabave – kopanje v rečnih bazenčkih, skakaje, brodenje, vodno masažo .... brez komercialnih dodatkov in nepotrebnih pripomočkov!

**3.naloga – RAZVALINE STAREGA MLINA OB NADIŽI**

NAJPREJ SI PRIVOŠČITE OSVEŽITEV V ČISTI VODI REKE NADIŽE!

V OZADJU SO OSTANKI MLINA, KJER BOSTE NAŠLI PRIPOMOČKE IN NAČRT ZA IZDELAVO PREPROSTIH VODNIH MLINČKOV IZ RASTLINE, KI RASTE V BLIŽINI. POIŠČITE TO RASTLINO, KI ZRASTE TUDI 2m, IMA KOLENČASTO VOTLO STEBLO PREMERA OD 2 DO 4cm. PO NAČRTU IZDELAJTE MLINČEK IN GA PREIZKUSITE V VODI.

*PRIPOMOČKI: noži, načrt za mlinček, slika rastline*

### 5. navodilo za nadaljevanje poti– PRI ŽELEZNEM MOSTU ČEZ NADIŽO

ČAKA VAS ZANIMIVA POT PO REČNI STRUGI DO **NEKDANJEGA MEJNEGA PREHODA MOST NA NADIŽI PRI BREGINJU**. TAM POIŠČITE NOVA NAVODILA! BODITE PREVIDNI IMEJTE ODPRTE OČI IN SAMI PRESODITE, KJE JE ZA VAS POT NAJPRIMERNEJŠA. PONEKOD BOSTE PLAVALI, NEKJE HODILI IN BRODILI PO VODI...- DOŽIVETJE SI OBLIKUJTE PO SVOJIH ŽELJAH. HODITE OBUTI, TAKO BOSTE LAŽJE PREMAGOVALI OVIRE. ...PREDVSEM PA UŽIVAJTE...MOKRA ZABAVA JE EDINA PRAVA!

Hoja po strugi reke z vmesnim plavanjem, brodenjem, skakanjem.... lahko traja različno dolgo, odvisno kaj si privoščimo, kaj je komu všeč... Lahko si privoščijo več brodenja ali več kopanja ali več sončenja, lahko naredijo več ali manj postankov daljših ali krajših. Pot po Nadiži si torej obiskovalci lahko oblikujejo po svoje, jo prilagodijo svojim interesom ali počutju. Pomembno je le da pridejo do cilja in tam poiščejo novo nalogo.

V bližini stavbe, ki je bil nekoč mejni prehod bodo našli večje zračnice- gumenjake in tlačilko. Z gumenjaki jih čaka spust po reki navzdol do starega, kamnitega mostu, ki ga imenujemo tudi Napoleonov most.

### 3. naloga – MEJNI PREHOD MOST NA NADIŽI

PRISPELI STE NA KRAJ KJER JE ŠE NEDOLGO TEGA OBSTAJALA STROGO VAROVANA MEJA MED SLOVENIJO IN ITALIJO, DANES PA JE PREHOD MED OBMEJNIMI KRAJI POPOLNOMA SVOBODEN.

PRI ENI OD STRAŽNIC VAS ČAKATA TLAČILKA IN ZRAČNICE. ZRAČNICE ČIM BOLJ NAPOLNITE IN DOBRO ZAPRITE. S POTOPOM V VODO PREVERITE, DA NE UHAJA ZRAK!

*PRIPOMOČKI: tlačilke, večje zračnice-gumenjaki*

*SODELUJOČI: lastniki kampa oz. tabornega prostora (dostavijo pripomočke)*

## 6. navodilo za nadaljevanje poti – MEJNI PREHOD MOST NA NADIŽI

**Z GUMENJAKI SE SPUSTITE PO REKI NAVZDOL IN UŽIVAJTE V PRAVEM MOKREM DOŽIVETJU, KI GA LAHKO OBLIKUJETE PO SVOJIH ŽELJAH (POSTANKI, SONČENJE, KOPANJE, OGLEDI...). IN NE POZABITE PREVIDNOST NI NIKOLI ODVEČ – TUDI PRI ZABAVI!**

**DOBIMO SE PRI STAREM KAMNITEM NAPOLEONOVEM MOSTU BLIZU VASI PODBELA. DO TJA VAS VODI REČNA STRUGA IN MOKRA ZABAVA- JE EDINA PRAVA!**

Tako kot hojo po strugi, si tudi spust z gumenjaki lahko oblikujejo po svojih interesih. Tok reke se spreminja in spust je potrebno prilagajati tudi temu- gumenjake moramo ponekod tudi prenesti, jih povleči in podobno. Temu primerno lahko spust traja različno dolgo. Časa za vrnitev v tabor pa je gotovo dovolj tudi ob sproščenem preživljanju dejavnosti v vodi in ob njej.

Pri Napoleonovem mostu se spust konča. Gumenjake izpraznijo in tu jih čaka že novo navodilo in naloga. Na širokem produ pod mostom je idealen prostor za ustvarjanje s kamni in drugim naravnim materialom. Po zelo mokri zabavi in dolgi dejavnosti v vodi se bo obiskovalcem zagotovo prilegla dejavnost na soncu. Tukaj bodo zato izkazali svojo ustvarjalnost in oblikovali skulpture iz kamnov in drugih materialov.

Pot do tabora nadaljujejo s kolesi, ki jih dobijo na parkirnem prostoru ob cesti Podbela – Robedišče.

## 5. naloga – KAMNIT NAPOLEONOV MOST

MOKRA ZABAVA SE BO ZAČASNO PREKINILA. IZPRAZNITE GUMENJAKE, JIH ZLOŽITE IN ODNESITE S SEBOJ NA **PROD, NA DESNEM BREGU, VZHODNO OD MOSTU**. TUKAJ BOSTE IZKAZALI SVOJO DOMIŠLJIJO IN USTVARJALNOST. IZ KAMNOV IN DRUGEGA NARAVNEGA MATERIALA USTVARITE SKULPTURO PO LASTNEM NAVDIHU. SNOV ZA USTVARJANJE LAHKO ČRPATE IZ DOŽIVETIJ DANAŠNJEGA DNE – KAJ VAM JE OSTALO V SPOMINU, KAJ VAS JE NAVDUŠILO – TO IZRAZITE V UMETNIŠKI KREACIJI, KI NAJ BO STABILNA IN OBSTOJNA.

...OBUTEV LAHKO POSTAVITE NA SONCE DA SE OSUŠI...



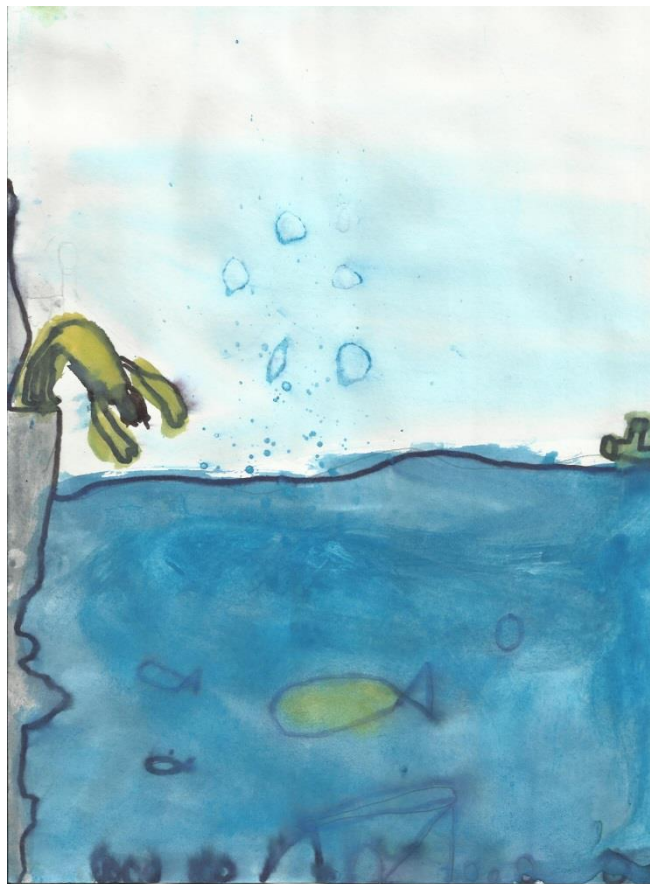
7. navodilo za nadaljevanje poti– KAMNIT NAPOLEONOV MOST

ODIDITE NA CESTO NAD MOSTOM - NE POZABITE NA GUMENJAKE-  
ODNESTI JIH MORATE S SEBOJ! **NA PARKIRNEM PROSTORU VAS**  
ČAKAJO KOLESA IN DRUGA OPREMA. ODKOLESARILI BOSTE PO  
CESTI DO TABORNEGA PROSTORA, KJER SE JE VAŠA POT ZAČELA IN  
SE BO TUDI ZAKLJUČILA.

*PRIPOMOČKI: kolesa, čelade*

*SODELUJOČI : lastniki kampa oz. tabornega prostora (dostavijo kolesa in opremo)*

Tako se Šilakošina pot zaključi, krožna pot se sklene v izhodišču, tam kjer se je tudi pričela – na tabornem prostoru. Pot je sestavljena tako, da na njej lahko preživimo ves dan. Dejavnosti niso časovno omejene, saj si preživljanje v naravi prilagajamo po interesih, naravnih razmerah itd.



## 2. ŠKUNDRINA ZABAVNA KROŽNA POT

**TABORNI PROSTOR** -----peš----- **POD KAMPOM NADIŽA**-----

-----jahanje -----»ZA DER« (za vasjo Robič)-----peš-----

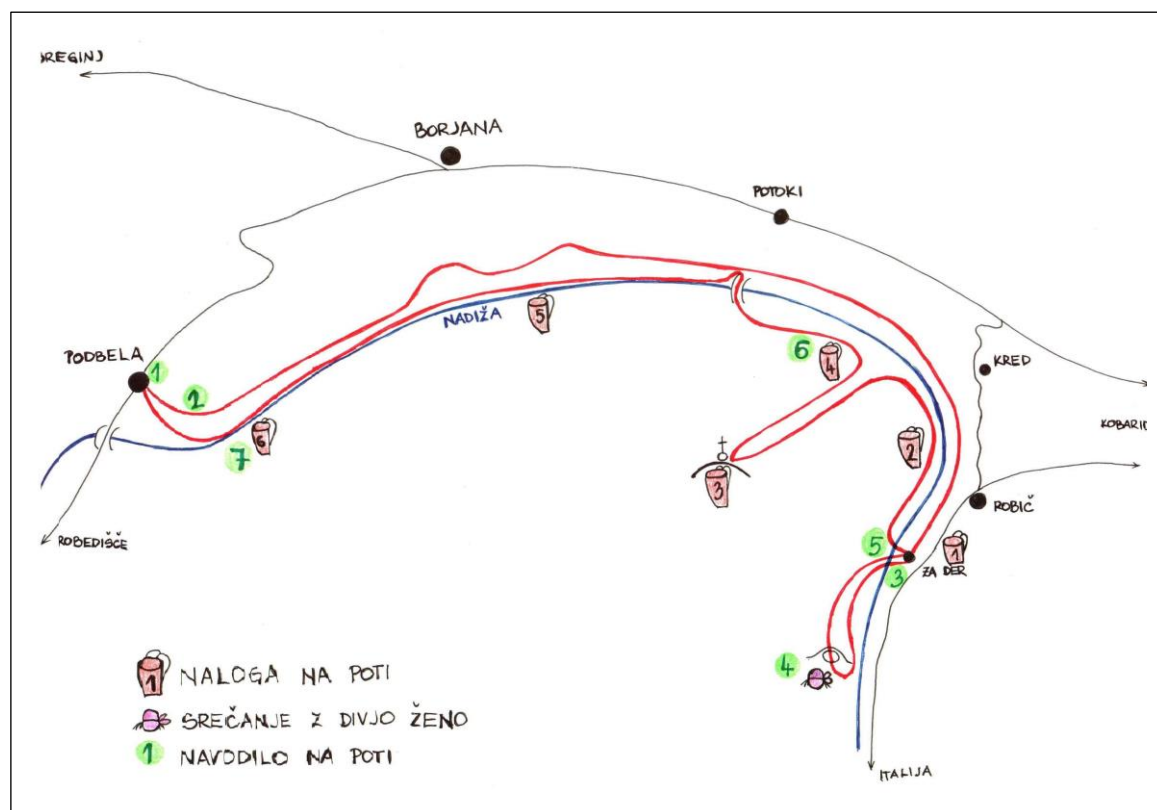
**PELERINČEVA ALI TURJEVA JAMA**----- peš -----

**KREJSKI WUTN**-----peš ----- **JASA Z DOMNEVNIMI MEGALITI**

-----peš-vzpon----- **CERKVICA SV. HILARIJA (Wulr)**-----peš-

-----**LESENI VISEČI MOST KORITIA**----- *hoja po strugi Nadiže*

*z vmesnimi kopanji* ----- **TABORNI PROSTOR**



Pot se prične peš iz tabornega prostora, kjer se dobi prvo navodilo in pripelje, pod kamp Nadiža do vstopa na krožno kolesarsko pot, kjer bodo udeležence pričakali konji in vodiči, ki jih bodo seznanili z osnovami o konjih, negi in skrbi za konje ter o jahanju. Ob spremstvu vodičev bodo ob Nadiži jahali do parkirišča za vasjo Robič – Za Der. Priprava na ježo in ježa bosta trajala približno dve uri. Za Derom jih čaka zabavna naloga in navodilo za nadaljevanje poti.

1. navodilo za nadaljevanje poti – V TABORU:

IMATE RADI POTI V NEZNANO? UŽIVATE V NARAVI? POJDITE Z NAMI!

POZORNO SLEDITE NAVODILOM IN ZNAKU IN PREŽIVELI BOSTE KRASEN DAN.

PREČKAJTE GLAVNO CESTO IN POJDITE PROTI KAMPU NADIŽA, NADALJUJTE POT PO KOLOVOZU MIMO KAMPA, DO IGRISČA, KJER VAS ČAKA PRESENEČENJE.

*PRIPOMOČKI: športna obutev in oblačila, kopalke, rokavčki ali podobno za neplavalce, pokrivalo.*

2. navodilo za nadaljevanje poti – PRI IGRISČU:

POT BOSTE NADALJEVALI S KONJI IN SICER PO KOLESARSKI POTI NAVZDOL OB STRUGI NADIŽE: ŠLI BOSTE MIMO KMETIJE MOKAR IN PODBORJANE, MIMO LESENEGA VISEČEG MOSTU DO PARKIRIŠČA ZA VASJO ROBIČ. TAM POIŠČITE NOVO OZNAČBO Z NADALJNIMI NAVODILI!

PREDEN KRENETE, POZORNO POSLUŠAJTE KAJ VAM BO PAVEDAL VODNIK!

*SODELUJOČI: lastnik konjev*

Vodnik bo udeležencem krožne poti povedal nekaj konjih, skrbi za konje in o ježi. Predstavil jim bo konje in vodnike. Udeleženci poti bodo najprej poskusili jahati na igrišču, nato pa bodo skupaj z vodniki nadaljevali ježo po kolesarski poti ob Nadiži navzdol. Jezdili bodo mimo Mokarja, Podborjane, mimo visečega mostu ob naravnih koritih blizu vasi Kred do Za Dera, za vasjo Robič. Jezdili bodo približno uro in pol, po večinoma gozdnati poti. Na parkirišču Za Derom jih čaka novo navodilo in tudi naloga.

## 1.naloga-ZA DEROM:

POJDITE DO ZAČETKA KOLOVOZA IN SI OGLEJTE ZEMLJEVID. KJE STE? PRED VAMI JE POGORJE STOLA, IN MANJŠI GRIČ DER, ZA VAMI MATAJUR, NA DESNI PA MIJA, MED KATERIMA SI JE NADIŽA UTRLA STRUGO PROTI BENEČIJI.

BODITE POZORNI, TU NEKJE BOSTE NAŠLI PRIPOMOČKE IN NAČRT ZA IZDELAVO PREPROSTEGA SPLAVA.

SPLAV LAHKO PREIZKUSITE, A PREVIDNO, ŠE GA BOSTE POTREBOVALI!

*PRIPOMOČKI: orodje za sekanje palic, rafija ali tanjša vrvi, plastelin, krpice blaga*

## 3. navodilo za nadaljevanje poti – ZA DER:

POT NADALJUJTE DO PELERINČEVE JAME.

POD STRMIMI STENAMI MIJE SE NAHAJA JAMA. DOMAČINI JO IMENUJEJO PELERINČEVA, V LITERATURI PA JE POZNANA TUDI KOT TURJEVA, KOVAČEVA ALI OBRNEJZEVA.

JAMA JE V NOTRANJOSTI SAJASTA, KAR POMENI, DA SO V NJEJ KURILI, V JAMI SO NAŠLI TUDI OGLODANE KOSTI TAKRATNE DIVJADI MED NJIMI JAMSKEGA MEDVEDA. PRI MANJŠIH SONDIRANJIH SO NAŠLI TUDI KERAMIČNE NAJDBE IZ BRONASTE DOBE (14. – 13. ST. PR. KR), PA TUDI BRONASTO IGLO Z UŠESCEM.

NAJPREJ PREČKAJTE STRUGO NADIŽE. NA DRUGI STRANI BOSTE NAŠLI STEZO, PO NJEJ KRENITE OB TOKU NAVZDOL, PRIBLIŽNO 10 MINUT. POJDITE MIMO VEČJEGA SENIKA, PRI DRUGEM SENIKU KRENITE NAVKREBER IN ZAGLEDALI BOSTE VHOD V JAMO.

TU VAS NEKDO PRIČAKUJE!

SREČNO!

Udeleženci se lahko najprej osvežijo in zaplavajo ter se pozabavajo v Nadiži. Po vodni zabavi, edini pravi, jih čaka naloga, izdelati morajo preprost splav, za kar imajo točna navodila in pripomočke.



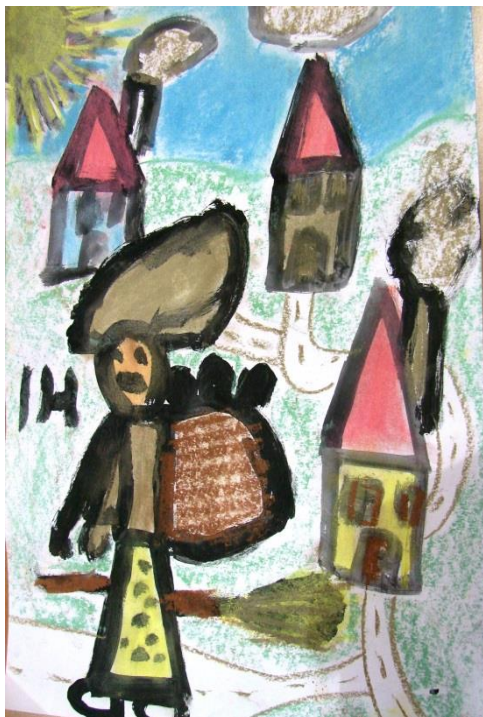
Pot se nadaljuje peš, najprej je potrebno prečkati strugo Nadiže, na drugi strani reke vodi steza, po kateri bodo krenili ob strugi navzdol. Po približno desetih minutah hoje, mimo dveh senikov, bodo pri drugem seniku krenili po stezi navzgor v manjši breg in našli vhod v Pelerinčevo jamo. Pred jamo jih bo pričakala Škundra, to je pravlični lik iz naših krajev. O njej pripoveduje veliko zgodb, predvsem pa je ta divja žena, ki je živela na pobočju gore Stol na Koredi, skrbela, da so bili otroci poslušni in pridni. Hodila je od vasi do vasi, opazovala otroke in zelo poredne odpeljala s seboj v svojo kočo na Koredi, tam so ostali, dokler se niso poboljšali.

Škundra se bo udeležencem poti predstavila, podučila jih bo o obnašanju v naravi, jih opozorila na lepoto narave in dragocenost neokrnjenega naravnega okolja, ter jim povedala Beneško pripovedko o nastanku reke Nadiže.

Škundra bo udeležence opozorila naj poiščejo navodilo za nadaljevanje poti, pred odhodom bo udeležence pozvala naj skrbno varujejo svoje okolje. Če ji udeleženci obljubijo, da se bodo trudili, jih nagradi s polno vrečo domačega sezonskega sadja.

Udeleženci se vrnejo Za Der.

*SODELUJOČI: učiteljica, kostum za Škundro - učiteljica LUM*



4.navodilo za nadaljevanje poti- PELERINČEVA JAMA:

SPUSTITE SE DO NADIŽE IN HITRO PO STRUGI NAVZGOR DO ZA DERA.

SLEDITE NOSU, PA DOBER TEK!

VREČO LAHKO ODPRETE, KO BOSTE SITI!

Vrnejo se Za Der, kjer jih čakajo lastniki s slastnim golažem. Tu pojejo in pospravijo za seboj, čim bolj samostojno, a pod budnim očesom prijaznih lastnikov. Po krajšem počitku ali igri na peščenem igrišču nadaljujejo pot po navodilu, ki ga najdejo v žakljevinski vreči s sadjem.

5.navodilo za nadaljevanje poti - ZA DER:

ZOPET PREČKAJTE NADIŽO, TOKRAT SE POKAJTE PO STEZI NAVZGOR. POT VODI SKOZI GOZDIČEK IN PO Približno DESETIH MINUTAH HOJE BOSTE PRIŠLI NA JASO NAD TOLMUNOM »KREJSKEGA WUTNA«, TU VAS ČAKA MOKRA NALOGA.

OSVEŽENI NADALJUJTE POT PO STEZI NAVZGOR, PO PETIH MINUTAH HOJE BOSTE PRIŠLI NA VEČJO JASO SREDI KATERE STOJITA DVE VELIKI SKALI »MIZA IN STOLICA«, TU POIŠČITE NOVA NAVODILA IN ŠE KAJ...

**2. naloga – JASA NAD KREJSKO NADIŽO:**

NAD BAZENOM NA SKALAH JE VRV PRIPRAVLJENA ZA TVOJ

SPUST V VODO. POGUMNO NADIŠKI TARZAN!

OBILO ZABAVE!

MOKRA ZABAVA JE EDINA PRAVA!

*PRIPOMOČKI: vrv*

Po približno dvajsetih minutah hoje z vmesno vodno zabavo, pridejo na jaso z veliko in malo manjšo skalo, ki se imenujeta Miza in Stolica. Nad jaso na griču Volar, stoji cerkev Svetega Volarja. Sledovi naselitve griča segajo v bronasto dobo (ok. 1300 pr. Kr.), ohranjeno je gradišče z dvojnimi obzidjem. Tu so arheologi našli tudi bronastodobno keramiko.

Gradišče na hribu Sv. Volarja je s sosednjim gradiščem na Deru, na levem bregu Nadiže, predstavljalo dobro utrjeno vojaško zaporo, ki je varovala prometnico po dolini Nadiže. Ljudem z gradišča je dodatno zatočišče zagotavljala Pelerinčeva jama ob vznožju hriba. Arheologi domnevajo, da je bila vzpetina stalno naseljena od bronaste dobe do srednjega veka.

Po ljudskem izročilu naj bi nekoč tu prebivali Gejdi, velikani, ki so bili po veri pogani. Ti naj bi sedeli na skali za ogromno skalnato mizo in noge med obedom umivali v Nadiži. Bili naj bi tako veliki, da so se lahko prestopali z Matajurja na Mijo in z Mije na Stol. Prepričani so bili, da jih nihče ne more pregnati iz teh krajev, razen če jim kdo razbije železno skledo, ki so jo častili kot malika. To naj bi uspelo oglejskemu škofu in mučencu sv. Hilariju. Gejdi so se po tem odselili iz naših krajev, sv. Hilarija pa so kaznovali tako, da so ga zvezanega vrgli v Nadižo. Zaradi tega je ta svetnik postal priprošnjik za dež in ljudje so romali k cerkvi na griču ter ob suši prosili za dež.

Pod skalo Miza bodo našli nova navodila in novo nalogo.

### **3. naloga – JASA POD SV VOLARJEM**

POVZPNI SE NA BLIŽNJI GRIČ, SLEDI SMEROKAZOM, DO CERKVICA SV. VOLARJA, PRIPROŠNJIKA ZA DEŽ.

LEGENDA PRAVI, DA JE POD CERKVICO SKRIT ZAKLAD. VREŽI SI LESKOVO PALICO, VZEMI NOŽEK, Z NJO STECI TRI KRAT OKROG CERKVICE, VSAKIČ PA SE USTAVI PRED VHODOM, ZAMAHNI S PALICO PO VRATIH IN ZAKRIČI » SVET VOLAR, DAJ EN TOLAR«, ČE BOŠ IMEL SREČO IN JE TVOJA PALICA STARA ENO LETO, SE TI BODO ODPRLA VRATA DO ZAKLADA.

PO OPRAVLJENI NALOGI SE VRAČAJ PO STEZI DO IZHODIŠČNE TOČKE, MED POTJO POIŠČI STUDENEC IN SI Z NJIM UMIJ OČI, SAJ JE PO LJUDSKEM IZROČILU STUDENEC POD VOLARJEM ZDRAVILEN ZA OČI.

Pri skalah na jasi udeležence pričakuje GEJD- velikan, pripadnik velikega ljudstva, ki naj bi nekoč tu živel, pove jim zgodbo o Gejdih, ki so nekoč vladali tej dolini, o Stolic in Mizi in o Sv. Volarju. Gejd ima tudi novo nalogo zanje, prebere jim jo kar on.

#### **4. naloga – NA JASI POD SV. VOLARJEM**

V BLIŽINI SKALE POIŠČITE PLEZALNO OPREMO IN SE ČEZ JASO ODPRAVITE DO BLIŽNJE SKALE POD GRIČEM, TAM VAS ČAKA VODIČ, POSKUSILI SE BOSTE V PLEZANJU.

KOMUR NALOGA NI VŠEČ NAJ SE POSKUSI V PLETENJU STOLIC IZ STEBELC OZKOLISTNATEGA TROPOTCA. NAVODILA POZNA GEJD.

IZBERI NALOGO IN SREČNO!

*PRIPOMOČKI: nožek, plezalna oprema*

*SODELUJOČI: lastniki športnega centra Za Der*

#### **6. navodilo za nadaljevanje poti – NA JASI POD SV. VOLARJEM:**

PO STEZI NADALJUJTE POT DO LESENEGA VISEČEGA MOSTU ČEZ NADIŽO, HODILI BOSTE PRIBLIŽNO 15 MINUT. PREČKAJTE MOST IN POJDITE K STRUGI REKE TER KRENITE PO STRUGI NAVZGOR DO PREKRASNIH SKALNIH KORIT.

TU OPRAVITE NALOGE IN NADALJUJTE POT PO STRUGI, ŠLI BOSTE MIMO MANJŠEGA BAZENA, PRI DRUGEM VEČJEM BAZENU BODITE POZORNI!



## 5. naloga - KORITA

V SPODNJIH KORITIH STA PODOLGOVATA SKALA IN VISOKA VODA PRIMERNA ZA IGRO ŠTEVILA (SKOKI V VODO S KLICANJEM ŠTEVIL - VSAK IGRALEC IMA SVOJE ŠT. PREDEN SKOČI V VODO ZAKLIČE ŠT. TISTEGA, KI BO SKAKAL NASLEDNJI).

V ZGORNJIH KORITIH PA SE LAHKO NAPLAVATE IN ZMASIRATE V VODNIH BRZICAH. OBILO VODNE ZABAVE!

MOKRA ZABAVA JE EDINA PRAVA!

V Koritih jih čaka zabavna naloga skakanja, tako so se tukajšnji otroci že od nekdaj zabavali in se še danes. Nadaljujejo hojo po strugi reke z vmesnim plavanjem, brodenjem, skakanjem... Lahko si privoščijo več brodenja ali več kopanja ali več sončenja, lahko naredijo več ali manj postankov daljših ali krajših. Pot po Nadiži si torej obiskovalci lahko oblikujejo po svoje, jo prilagodijo svojim interesom ali počutju. Pomembno je le da pridejo do cilja in tam poiščejo novo nalogo. Nova naloga jih čaka pri večjem bazenu, ki ga domačini imenujemo »Ptušk wutn«.

## 6. naloga – PTUŠK WUTN

NA PLITVINI NAREDI KANALE IN PO NJIH SPUSTI SVOJE SPLAVE. POSKUSI NAREDIRI TUDI VODNE ZAPORE IN PRISTANIŠČE. OBILO ZABAVE.

KATERI SPLAV JE STABILNEJŠI IN HITREJŠI?

### 7. navodila za nadaljevanje poti – PTUŠKI WUTN:

NADALJUJTE POT PO STRUGI NAVZGOR DO KAMPA NADIŽA, TAM SE VAŠA VODNA ZABAVA KONČA, TU SE LAHKO POSUŠITE, ODPOČIJETE IN PO KOLOVOZU NADALJUJETE POT DO TABORNEGA PROSTORA, KJER SE NAŠA ŠKUNDRINA ZGODBA KONČA.

Tako se Škundrina pot zaključi, krožna pot se sklene v izhodišču, tam kjer se je tudi pričela – v tabornem prostoru. Pot je sestavljena tako, da na njej lahko preživimo ves dan. Dejavnosti niso časovno omejene, saj si preživljanje v naravi prilagajamo po interesih, naravnim razmeram itd.

### 3.3 IZBIRA OZNAK

Navodila in naloge na poti bi udeleženci sproti odkrivali. Oboje bi moralo biti shranjeno na primeren način, tako, da bi bilo lahko trajno nameščeno.

Učenci so takoj predlagali, da bi na postajah namestili pletene koše, prav takšne kot sta jih imeli Šilakoša in Škundra in jih v naših krajih nekateri starejši še izdelujejo. Odločitev smo soglasno sprejeli, saj se takšne pomanjšane koške že ponuja kot spominek. Pri raziskovanju na terenu smo že preizkusili kam in kako bi koške lahko namestili.



### **3.4 KO SE ZNOČI**

Po celodnevni dejavnosti ob vodi, naj bil večer bolj umirjen. Na tabornem prostoru bi zakurili ogenj, kjer bi pekli krompir in koruzo, obiskala pa bi jih tudi Škundra ali Šilakoša, ki bi pripovedovala zanimive pripovedke iz naših krajev. Večerno druženje bi zaključili s prepevanjem in plesom okoli tabornega ognja.

Tudi večer in noč smo želeli približati našemu glavnemu cilju – zabavati se v naravi! Zato smo izbrali možnost nočitve v kampu Nadiža ali na Milanovem tabornem prostoru, kjer bi prenočitev prilagajali možnostim in željam udeležencev ter vremenskim razmeram. Lastnika sta nam predlagala spanje v visečih mrežah, v spalnih vrečah na obrežju Nadiže, v naravnih bivakih ali v šotorih. Tukaj obstaja tudi možnost priprave obrokov.

## **ZAKLJUČEK**

Pri svojem raziskovanju smo ugotovili, da je sicer turistična ponudba Breginjskega kota pestra, vendar usmerjena predvsem k omejenim ciljnim skupinam turistov, zlasti odraslim (padalstvo, gorsko kolesarjenje, pohodništvo...). Ugotavljali smo tudi, da čeprav je reka Nadiža za turiste najprivlačnejša, pa turistične ponudbe za aktivni oddih ob njej ni veliko, oziroma je sploh ni. Zato smo oblikovali atraktivno dvodnevno ponudbo, namenjeno zlasti družinam ali skupinam mlajših, ki bi si želeli oddih v naših krajih narediti aktiven in hkrati moker – na naravi čim bolj prijazen način. Saj nadiški okoliš, še popolnoma neokrnjen, zahteva gosta, ki to zna ceniti in spoštovati.

Spoznali smo, da organizacija takega dogodka zahteva veliko inovativnih idej ter dobro preišljenih aktivnosti. Izvedba takšne ponudbe zahteva veliko skupnega sodelovanja, dogovarjanja, vseh lokalnih ponudnikov in ne razpršenega delovanja posameznih akterjev. K sreči pa smo k projektu pritegnili zelo zavzete lokalne ponudnike, ki so bili nad našimi predlogi navdušeni in pripravljeni sodelovati pri organiziranju poti in nočitev. Če bo naša ideja povezala tiste, ki se ukvarjajo s turizmom v naših krajih in jih nagovorila v smislu ohranjanja naravne dediščine je naš namen dosežen.

Upamo, da bodo naše pobude in ideje dosegle svoj namen in bo naša ponudba že to poletje zaživela.

## **KAZALO:**

<b>POVZETEK</b> .....	2
<b>UVOD</b> .....	3
<b>1. PREGLED AKTIVNOSTI, KI JIH PONUJAJO</b>	
<b>TURISTIČNI PONUDNIKI</b> .....	4
<b>2. NAŠE IDEJE ZA OBOGATITEV BIVANJA</b> .....	5
<b>3. NAŠ TURISTIČNI PRODUKT: ŠKUNDRINA IN</b>	
<b>ŠILAKOŠINA ZABAVNA POT</b> .....	7
3.1 ŠILAKOŠINA ZABAVNA KROŽNA POT.....	9
3.2 ŠKUNDRINA ZABAVNA KROŽNA POT.....	17
3.3 ZBIRA OZNAK.....	25
3.4 KO SE ZNOČI.....	26
<b>ZAKLJUČEK</b> .....	26

## **VIRI:**

-Lavrenčič Aleksander - Drobtinice izpod Mije in Stola

<http://www.sistory.si/rokopisi.html>

-Kunaver D., Lipovšek B., Ali je kaj trden most, MK Ljubljana 2006

-ustni viri krajanov

- <http://breginjski-kot.com/>

-Dežela žive vode, LTO Sotočje, 2009

-Dolin Soče, LTO Sotočje, 2012

-Katalog turističnih ponudnikov, LTO Sotočje, 2012